

[SUM35] Legendes Brillantes

Nom de la carte	ID	Carte	Type	Rarete	PV
Bulbizarre	001	001		●	70
Herbizarre	002	002		●	100
Florizarre	003	003		◆	160
Balignon	285	004		●	60
Chapignon	286	005		●	110
Vortente	455	006		◆	100
Shaymin	492	007		★H	70
Viridium	640	008		★H	110
Genesect Brillant	649	009		★★H	130
Entei GX	244	010		☆	180
Chartor	324	011		●	110
Pyronille	636	012		●	80
Pyrax	637	013		◆	120
Reshiram	643	014		★H	130
Flammaou	725	015		●	60
Matoufeu	726	016		●	90
Felinferno	727	017		◆	170
Kaiminus	158	018		●	70
Crocodil	159	019		●	90
Aligatueur	160	020		◆	160
Qwilfish	211	021		●	90
Mustebouee	418	022		●	60
Musteflott	419	023		◆	100
Palkia	484	024		★H	130
Manaphy	490	025		★H	60
Keldeo	647	026		★H	110
Volcanion Brillant	721	027		★★H	130
Pikachu	025	028		●	60
Raichu GX	026	029		☆	210
Voltorbe	100	030		●	60
Electrode	101	031		◆	90
Raikou	243	032		★H	120
Posipi	311	033		●	70
Negapi	312	034		●	70
Zekrom	644	035		★H	130
Abo	023	036		●	70
Arbok	024	037		◆	120
Lippoutou	124	038		●	90
Mewtwo GX	150	039		☆	190
Mew Brillant	151	040		★★H	30
Latios	381	041		★H	110
Jirachi Brillant	385	042		★★H	70
Gringolem	622	043		●	90
Golemastoc	623	044		◆	140
Marshadow	802	045		★H	70
Limonde	618	046		●	110
Spiritomb	442	047		◆	60
Chacripan	509	048		●	60

Nom de la carte	ID	Carte	Type	Rarete	PV
Leopardus	510	049		◆	90
Baggiguane	559	050		●	60
Baggaid	560	051		◆	110
Zorua	570	052		●	60
Zoroark GX	571	053		☆	210
Yveltal	717	054		★H	120
Hoopa	720	055		★H	120
Rayquaza Brillant	384	056		★★H	120
Arceus Brillant	493	057		★★H	130
Deplace Degats		058	T	◆	
Recuperation d'Energie		059	T	◆	
Super Ball		060	T	◆	
Tili		061	P	◆	
Lilie		062	P	◆	
Eleveuse de Pokemon		063	P	◆	
Attrape-Pokemon		064	T	◆	
Chrys		065	P	◆	
Super Rappel		066	T	◆	
Echange		067	T	◆	
Hyper Ball		068	T	◆	
Double Energie Incolore		069	ES	◆	
Energie de Distorsion		070	ES	◆	
Entei GX	244	071		★U	180
Mewtwo GX	150	072		★U	190
Eleveuse de Pokemon		073	P	★U	
Entei GX	244	074		★A	180
Raichu GX	026	075		★A	210
Mewtwo GX	150	076		★A	190
Zoroark GX	571	077		★A	210
Mewtwo GX	150	078		★S	190